

Nom:			Race:			Classe:			Héritage :		
Age :	Taille :		Genre :		Peau :		Yeux :		Pilosité :		Points de Destin :
Don :				Sprint :		xp(total) :			xp restant :		Alc :
FP × Dé		Caractère(s) :				RN :	Type d'incantation :				PA :
Compétence race:						Bonus classe:					
Caractéristique	Vit	Mana	Dex	Fo	Vol	Sav	Cha	E	Dep		
Points											
Modificateur arme											
Modificateur armure											
Autres bonus											
Carac + bonus											
Coût en expérience											
Compétences de combat		%	Compétences de magie		%	Compétences d'artisanat		%	Bottes		%
Ambidextrie (0)			Enseignement magique (0)			Alchimie (1)			5xp → (max)		
Blocage (0)			Incantation majeure (0)			Création d'armes (2)			Tranchantes		
Célérité (0)			Maîtrise arcanique (1)			Création d'armures (2)			Redoublé (40)		
Charge (0)			Méditation (1)			Création de grigris (0)			Riposte (50)		
Coup puissant (2)			Moisson de mana (1)			Science des poisons (1)			Lacérante (50)		
Esquive (1)			Protecteur (1)						Contondantes		
Garde supérieure (2)			Talent du thaumaturge (2)			Compétences de savoir			Brutale (40)		
Mobilité fulgurante (1)			Télépathie (1)			Alphabétisation (0)			Désarmement (40)		
Parade (0)			Vision ultime (2)			Anatomie (1)			Déstabilisante (50)		
Parade Mystique (1)						Linguistique (1)			Perforantes		
Puissance de frappe (1)			Compétences pratiques			Science des Éléments (1)			Sanglante (35)		
Tilkar Han (2)			Acuité auditive (2)			Science des matériaux (1)			Paralysante (45)		
Tir puissant (2)			Acuité olfactive (2)			Science des plans (1)			Contretemps (40)		
			Acuité visuelle (2)			Science du Chaos (1)			Arcs		
Maîtrises d'armes			Dressage (2)			Science du combat (1)			Paralysante (45)		
Arbalétrerie (0)			Équitation (1)			Science Illergannéene (1)			Flèche perforante (30)		
Archerie (1)			Escalade (1) (inné)			Science naturelle (1)					
Escrime (1)			Furtivité (2) (inné)			Thaumaturgie (1)					
Maîtrise des armes d'hast (1)			Nage (1) (inné)			Théologie (1)			Compétences charisme		
Maîtrise des canalisateurs (1)			Survie (1)						Bravade (1)		
Maîtrise des dagues (1)						Coûts en xp			Négociation (1)		
Maîtrise des haches (1)						(0) = pas de %			Psychologie (1)		
Maîtrise des lances (1)						(1) = 1 → 2 → 4		200			
Maîtrise des masses (1)						(2) = 2 → 4 → 8		400			
Magie		Niveau	Points de pouvoir			Magie		Niveau	Points de pouvoir		
6pp → N2	+12pp → N3	+23pp → N4	+34pp → N5	+40pp → N6	+50pp → N7	+60pp → N8	+75pp → N9	+100pp → 10			
Religion :			Niveau de foi :		xp mis dans la foi :			PF/jour :		PFbonus :	

Équipement

Armes, canalisateurs et bouclier

Main droite Préférentielle <input type="checkbox"/>	Nom :			Type objet :			
	Fo :	Dex :	Type dégâts :	E :	SR :	PS :	RM :
	Autres :						
Main gauche <input type="checkbox"/> Préférentielle	Nom :			Type objet :			
	Fo :	Dex :	Type dégâts :	E :	SR :	PS :	RM :
	Autres :						

Pièce d'armure	Nom	Bonus/Malus (Cha, PV, Fo, FP...)	Dex	Résistances		
				P	T	C
Tête 81 à 90						
Tronc 41 à 80						
Jambes G : 21 à 30 D : 31 à 40						
Bras G : 01 à 10 D : 11 à 20						

Accessoires

Nom :	Nom :	Nom :
Effet :	Effet :	Effet :
Nom :	Nom :	Nom :
Effet :	Effet :	Effet :
Nom :	Nom :	Nom :
Effet :	Effet :	Effet :
Nom :	Nom :	Nom :
Effet :	Effet :	Effet :